

# 18

## TRIVIAL DE DRETS

TIPUS JOC DE PROVES / GIMCANA

### AGRUPACIÓ

Equips

### EDATS

6-18 anys

### NÚM. PARTICIPANTS

2-20 persones

### ESPAI

Interior

### TEMPS PREVIST

1 hora

### MATERIALS



- Opció 1: desenvolupar amb materials físics un Trivial clàssic, adaptant el contingut als drets de la infància i l'adolescència. Per a fer-ho, es necessitaria un suport per al tauler, així com per a les targetes (diferents tipus de paper i/o cartolines), material per a pintar i escriure sobre els suports; un dau i representació d'equips (formatgets clàssics o ninotets, fitxes de parxís, etc.); un cronòmetre o rellotge d'arena.
- Opció 2: dissenyar un Trivial virtual (vegeu el tutorial de Genially) o utilitzar alguna plataforma interactiva tipus Kahoot, Quiz, Mentimeter.

### OBJECTIUS

- Promoure que els xiquets, les xiquetes i els adolescents coneguen i consoliden els seus drets a través de l'oci educatiu..
- Fer efectiu el dret de les xiquetes, xiquets i adolescents a disposar de continguts informatius en format accessible i amigable.
- Fomentar que els xiquets, les xiquetes i els adolescents detecten situacions que vulneren els seus drets.
- Fomentar que les xiquetes, els xiquets i els adolescents reconeguen quins són els drets que poden defensar en situacions de risc.
- Fomentar que els xiquets, les xiquetes i els adolescents coneguen i compreguen el procediment per a fer efectius aquests drets.



### CONSIGNES PRÈVIES



El contingut pot organitzar-se en dos nivells de complexitat en funció del desenvolupament evolutiu, per exemple: rondes de joc en equips formats entre els 6 i els 11 anys, i un altre tipus de rondes per a equips de 12 a 18 anys. En cas de no organitzar el contingut segons nivells de complexitat, seria convenient formar els grups tenint en compte un repartiment equitatiu de maduració evolutiva dins de cada un.

L'activitat podrà desenvolupar-se en format paper o electrònic. Si opteu per la segona opció, l'eina Genially us ho permet (en Youtube hi ha tutorials que expliquen com utilitzar-la), o bé plataformes interactives com Kahoot, Quiz o Metimeter.



## DESENVOLUPAMENT

Per al Trivial clàssic:

1. Tots els equips comencen en el centre.
2. Segons un ordre establert prèviament, cada equip llança el dau i es mou pel tauler en funció del resultat, i agafa les targetes que corresponguen a cada casella.
3. L'equip que estiga a la seua dreta llegirà la targeta i controlarà el temps establert per a poder respondre a la pregunta.
4. Cada pregunta encertada tindrà com a recompensa un formatget (o l'equivalent d'aquest).
5. Només es pot tirar una vegada per torn, encara que es responga correctament a la pregunta.
6. Finalment, quan tinguen tots els formatgets o l'equivalent, hauran de tornar al centre per a respondre a una pregunta final.

## OBSERVACIONS

En **l'Annex 18A** hi ha un grup de possibles preguntes per a desenvolupar el contingut del Trivial. Aquestes preguntes estan basades en el còmic La nostra veu, el format amigable de la Llei d'infància i adolescència de la Comunitat Valenciana. Es pot desenvolupar un altre tipus de preguntes sobre la base del còmic o altres materials com els annexos **0A** i **0B**.



## SABIES QUÈ?

Sabíeu que menjar un trosset xicotet de xocolata negra tots els dies fa augmentar la memòria? Però no val amb llet, ni molt menys amb Lacasitos! Ha de ser, com a mínim, 80 % pur.

## A DEBATRE!

- Tracteu de recordar algun coneixement d'alguna cosa que se us haja gravat a foc en la ment i penseu: com ho va aprendre? Quins mètodes creieu que afavoreixen l'aprenentatge i quins no?
- Si haguéreu de dissenyar una activitat per a ensenyar els drets de la infància i l'adolescència als vostres amics i amigues, com seria?



## #ETIQUETA

#TrivialDeDrets  
#DretAI OCiEducatiu

## http:// ENLLAÇOS D'INTERÉS

Ací teniu diverses plataformes en línia per a crear el vostre Trivia:

<https://www.genial.ly/es>

<https://kahoot.com/>

<http://www.quiz.es/>

<https://www.mentimeter.com/>

